



**ViewSonic®**  
*See the difference™*

POLÍTICA DE PÍXELES LIMITADOS DE VIEWSONIC EUROPA

ISO 9241 es un estándar de varias partes de la Organización Internacional de Normalización (ISO) que cubre la ergonomía de la interacción hombre-ordenador. Está gestionado por el Comité Técnico de la ISO 159. Originalmente se tituló Requisitos ergonómicos para el trabajo de oficina con terminales de visualización visual (VDTs).

### **ISO-9241-302, 303, 305, 307:2008 defectos de píxeles**

Son de particular interés para el usuario informático las definiciones de los defectos de píxeles de pantallas planas y de TV proporcionados en la serie de estándares ISO-9241-3xx.

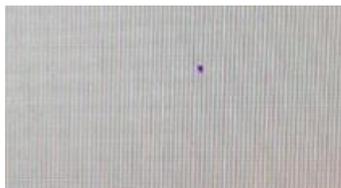
#### **Defectos de puntos brillantes**

Un defecto de punto brillante es un grupo de tres subpíxeles (un píxel), cuyos transistores no funcionan. Esto permite que toda la luz pase a través de la capa RGB, creando un píxel blanco brillante que está siempre encendido. Los puntos brillantes sobre un fondo negro.



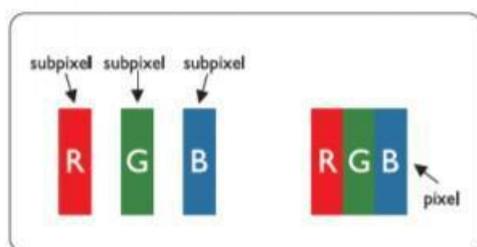
#### **Defectos de puntos oscuros**

Un defecto de punto oscuro normalmente está causado por un transistor en la capa de electrodo transparente que se queda estancado “apagado”. Funciona continuamente con una carga a través del material de cristal líquido, por lo que no pasa luz alguna a través de la capa RGB. Los puntos oscuros sobre un fondo blanco.



#### **Defectos parciales de subpíxeles**

Un subpíxel estancado es un píxel que siempre está “encendido”. Esto suele ser causado por un transistor que no está recibiendo ninguna potencia, y por lo tanto, continuamente permite que la luz en ese punto pase a través de la capa RGB. Esto significa que cualquier píxel determinado permanecerá en rojo, azul o verde y no cambiará al intentar mostrar una imagen. Es posible que estos píxeles sólo se muestren usando ciertas aplicaciones o pueden estar encendidos todo el tiempo.



## POLÍTICA DE PÍXELES LIMITADOS DE VIEWSONIC

ViewSonic tiene una de las mejores garantías de píxeles de cualquier fabricante de monitores. Nuestros monitores cumplen con un estándar internacional que cubre todos los aspectos ergonómicos de las pantallas.

Para los monitores de ordenador de ViewSonic, ofrecemos las cifras de píxeles que se muestran en la tabla siguiente.

Además, superamos la especificación ISO ofreciendo cero defectos de píxeles completos y cero defectos de subpíxeles en los productos de la serie VP & VG de ViewSonic.

Política de píxeles de monitores LCD				
Resolución	Pixel QTY	Punto brillante (píxel blanco)	Punto oscuro (píxel negro)	combinación de brillante y oscuro
2560 x 1440 Or smaller	3,686,400	N≤2	N≤4	N≤5
3840 x 2160 Or larger	8,294,400	N≤5	N≤5	N≤8

Política de píxeles de pantallas de gran formato				
Resolución	Pixel QTY	Punto brillante (píxel blanco)	Punto oscuro (píxel negro)	combinación de brillante y oscuro
1920 x 1080 Or smaller	2,073,600	N≤5	N≤5	N≤8
3840 x 2160 Or larger	8,294,400	N≤8	N≤10	N≤16